**Source code 2 chức năng**

Chức năng gameover:lưu điểm cao,

void gameover(int kq)

{

int kqcu;

FILE \*fp;

char a[3];

fp = fopen("ketqua.txt", "r");

fgets(a, 255, (FILE\*)fp);

fclose(fp);

kqcu=atoi(a);

if(kq>kqcu)

{

fp = fopen("ketqua.txt", "w+");

gotoxy(3,5);

printf("Diem cao: %d",kq);

fprintf(fp, "%d",kq);

}

fclose(fp);

}

Chức năng di chuyển

void dieukhiendichuyen(ran &a)

{

int i;

for(i=a.sodot-1;i>0;i--)

{

a.dot[i]=a.dot[i-1];

}

if(a.tt==right)

a.dot[0].x++;

if(a.tt==left)

a.dot[0].x--;

if(a.tt==up)

a.dot[0].y--;

if(a.tt==down)

a.dot[0].y++;

}